

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE SALINA CRUZ

UNIDAD 5:

TABLA DE ENRUTAMIENTO Y PROTOCOLO EIGRP

ACTIVIDAD:

CUESTIONARIO DE LA UNIDAD

MATERIA:

REDES DE COMPUTADORA

DOCENTE:

MC. ROMÁN NAJERA SUSANA

ALUMNO:

SALAZAR IRRIZARI EDUARDO

SEMESTRE Y GRUPO:

6E

CARRERA:

INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y DE LAS
COMUNICACIONES

PUERTO DE SALINA CRUZ OAXACA, A 19 DE MAYO DE 2015

Questionario

1.- ¿Es una estructura jerárquica que se usa para acelerar el proceso de búsqueda cuando se ubican rutas y se reenvían paquetes?

R= Tabla de ruteo.

2.- ¿Cuáles son las entradas de la tabla de ruteo?

R= Redes conectadas directamente, Rutas estáticas y protocolos de enrutamiento dinámico.

3.- ¿De cuántos niveles consta las rutas?

R= 2 niveles.

4.- ¿Es una ruta con una máscara de subred igual o inferior a la máscara con clase de la dirección de red?

R= Ruta de nivel 1.

5.- ¿Es una ruta estática con la dirección 0.0.0.0/0?

R= ruta por defecto.

6.- ¿Es una ruta de red que no contiene ninguna dirección IP del siguiente salto ni ninguna interfaz de salida para ninguna red?

R= ruta principal.

7.- ¿Es una ruta que es una subred de una dirección de red con clase?

R=ruta de nivel 2.

8.- ¿Es La ruta con la mayor cantidad de bits equivalentes, que se encuentran más a la izquierda, o la coincidencia más larga es siempre la ruta preferida?

R= mejor coincidencia.

9.- Estos comportamientos de enrutamiento determinan cómo se realiza una búsqueda en la tabla de enrutamiento después de que se completa.

R= con clase y sin clase.

10.- ¿Cuáles son los protocolos de enrutamiento con clase?

R= RIPv1 y IGRP.

11.- ¿Cuáles son los protocolos de enrutamiento sin clase?

R= RIPv2, EIGRP, OSPF e IS-IS.

12.- ¿Para qué se utilizan los comportamientos de enrutamiento?

R= Para encontrar la información en la tabla de enrutamiento.

13.- ¿Para qué se utilizan los orígenes de enrutamiento?

R= para construir la tabla de enrutamiento.

14.- Mencione algunas características de EIGRP.

- Actualizaciones limitadas.
- Algoritmo de actualización por difusión (DUAL).
- Establecimiento de adyacencias.
- Tablas de topología y de vecinos.

15.- ¿Es un protocolo de enrutamiento por vector de distancia sin clase que tiene características propias de los protocolos de enrutamiento de estado de enlace?

R= EIGRP

16.- ¿Cuál es el algoritmo que utilizan la mayoría de los protocolos de enrutamiento vector de distancia?

R= Bellman-Ford o Ford-Fulkerson.

17.- ¿Cuál es el algoritmo de actualización por difusión que utiliza EIGRP?

R= DUAL.

18.- ¿Es el número que especifica el proceso de enrutamiento EIGRP?

R= Número de sistema autónomo.

19.- ¿Son responsables de las tareas de enrutamiento específicas de cada protocolo de capa de Red?

R= PDM

20.- ¿se utilizan para propagar la información de enrutamiento?

R=Paquetes de actualización